

Roublard

TABLE 3-20: ROUBLARDS

Niveau	Bonus de base à l'attaque	Jet de Réflexes	Jet de Vigueur	Jet de Volonté	Spécial
1	+0	+2	+0	+0	Attaque sournoise (+1d6)
2	+1	+3	+0	+0	Esquive totale
3	+2	+3	-1	+1	Esquive instinctive (bonus de Dex à la CA), attaque sournoise (+2d6)
4	+3	+4	+1	+1	
5	+3	+4	-1	+1	Attaque sournoise (+3d6)
6	+4	+5	+2	+2	Esquive instinctive (ne peut être pris en tenaille)
7	+5	+5	-2	+2	Attaque sournoise (+4d6)
8	+6/+1	+6	+2	+2	
9	+6/+1	+6	-3	+3	Attaque sournoise (+5d6)
10	+7/+2	+7	-3	+3	Pouvoir spécial
11	+8/+3	+7	-3	+3	Esquive instinctive (+1 contre les pièges), attaque sournoise (+6d6)
12	+9/+4	+8	+4	+4	
13	+9/+4	+8	+4	+4	Attaque sournoise (+7d6), pouvoir spécial
14	+10/+5	+9	+4	+4	Esquive instinctive (+2 contre les pièges)
15	+11/+6/+1	+9	+5	+5	Attaque sournoise (+8d6)
16	+12/+7/+2	+10	+5	+5	Pouvoir spécial
17	+12/+7/+2	+10	+5	+5	Esquive instinctive (+3 contre les pièges), attaque sournoise (+9d6)
18	+13/+8/+3	+11	+6	+6	
19	+14/+9/+4	+11	+6	+6	Attaque sournoise (+10d6), pouvoir spécial
20	+15/+10/+5	+12	+6	+6	Esquive instinctive (+4 contre les pièges)

N.B. : les compétences Fouilles et Désamorçage/Sabotage ne sont utilisables contre les pièges mécaniques ou magiques que par les Roublards. Il est donc très utile qu'ils les apprennent.

A chaque nouveau niveau :

- Gagner (1d6 + mod. de constitution) PVs
- Attribuer (8 + mod. d'intelligence) points de compétences (voir p. 59 manuel du joueur)
- Ajuster le bonus à l'attaque et les JS (3-20)
- Consulter le tableau 3-2, et choisir s'il le faut un don ou augmenter une caractéristique
- Consulter le tableau 3-20, afin de prendre en compte les nouveaux pouvoirs et ajuster les dégâts de l'attaque sournoise. Dans le cas « pouvoir spécial », en choisir un dans la liste p 54 du manuel du joueur

TABLE 3-2: EXPÉRIENCE ET AVANTAGES LIÉS AU NIVEAU

Niveau (global)	PX	Degré de maîtrise max. (cc)	Degré de maîtrise max. (cac)	Dons	Augmentation de caractéristique
1	0	4	2	1 ^{er}	—
2	1000	5	2 1/2	—	—
3	3000	6	3	2 ^e	—
4	6000	7	3 1/2	—	1 ^{re}
5	10000	8	4	—	—
6	15000	9	4 1/2	3 ^e	—
7	21000	10	5	—	—
8	28000	11	5 1/2	—	2 ^e
9	36000	12	6	4 ^e	—
10	45000	13	6 1/2	—	—
11	55000	14	7	—	—
12	66000	15	7 1/2	5 ^e	3 ^e
13	78000	16	8	—	—
14	91000	17	8 1/2	—	—
15	105000	18	9	6 ^e	—
16	120000	19	9 1/2	—	4 ^e
17	136000	20	10	—	—
18	153000	21	10 1/2	7 ^e	—
19	171000	22	11	—	—
20	190000	23	11 1/2	—	5 ^e